

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559)

Bachelor of Science Program in Computer Science

ผู้สำเร็จการศึกษา ต้องเรียนไม่น้อยกว่า 134 หน่วยกิต

ผู้สำเร็จการศึกษาหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ จะสามารถสมัครเข้าทำงานในหน่วยงานต่าง ๆ ทั้งในหน่วยงานราชการ รัฐวิสาหกิจและเอกชน เช่น นักวิชาการคอมพิวเตอร์ นักวิเคราะห์และออกแบบระบบคอมพิวเตอร์ โปรแกรมเมอร์ ผู้ดูแลระบบเครือข่าย ผู้บริหารระบบฐานข้อมูล (ระบบสารสนเทศ) ผู้จัดการและประสานโครงการซอฟต์แวร์ ผู้บริหารและพัฒนาเว็บไซต์ นักออกแบบคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและกราฟิก ผู้ช่วยนักวิจัย หรือนักวิจัยด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ ผู้ให้คำปรึกษาด้านระบบคอมพิวเตอร์หรือเทคโนโลยีสารสนเทศ ผู้ประกอบการด้านธุรกิจคอมพิวเตอร์

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	เรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต	4122204	โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริทึม	3(2-2-5)	
2. หมวดวิชาเฉพาะด้าน	เรียนไม่น้อยกว่า 98 หน่วยกิต	4122207	ทฤษฎีการคำนวณ	3(2-2-5)	
2.1 กลุ่มวิชาแกน	เรียน 12 หน่วยกิต	4124404	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	
4091401	แคลคูลัส และเรขาคณิตวิเคราะห์ 1	3(3-0-6)			
4113105	สถิติเพื่อการวิจัย	3(3-0-6)	4124406	ระบบปฏิบัติการ	3(2-2-5)
4113501	การวิจัยดำเนินงาน 1	3(3-0-6)	4124501	ปัญญาประดิษฐ์	3(2-2-5)
4121105	คณิตศาสตร์ดิสครีต	3(2-2-5)	5) กลุ่มฮาร์ดแวร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	เรียน 3 หน่วยกิต	
2.2) กลุ่มวิชาเอกบังคับ	เรียน 58 หน่วยกิต	4122706	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	
1) กลุ่มประเด็นด้านองค์การและระบบสารสนเทศ	เรียน 3 หน่วยกิต	2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก	เรียนไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต		
4121104	จริยธรรมและกฎหมายที่เกี่ยวข้องสำหรับคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	1) กลุ่มรายวิชาวิทยาการการจัดการ		
2) กลุ่มเทคโนโลยีเพื่องานประยุกต์	เรียน 16 หน่วยกิต	3541101	หลักการตลาด	3(3-0-6)	
4122104	การออกแบบและพัฒนาเว็บ	3(2-2-5)	3561101	องค์การและการจัดการ	3(3-0-6)
4123202	ระบบฐานข้อมูล	3(2-2-5)	3561204	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการประกอบธุรกิจ	3(3-0-6)
4123913	การวิจัยด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	3563110	การเป็นผู้ประกอบการ	3(3-0-6)
4124614	การพัฒนาแอปพลิเคชันบนมือถือ	3(2-2-5)	3563111	การจัดการธุรกิจขนาดกลางและขนาดเล็ก	3(3-0-6)
4124908	การเตรียมโครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์	1(1-0-2)	3564110	การปฏิบัติอุตสาหกรรมครั้งที่ 4	3(3-0-6)
4124920	โครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(0-6-3)	2) กลุ่มรายวิชาคอมพิวเตอร์		
3) กลุ่มเทคโนโลยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์	เรียน 15 หน่วยกิต	4121204	พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์	3(2-2-5)	
4121203	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)	4122208	การจัดการและดูแลระบบคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
4121206	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	4122209	การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ด้วยเครือข่ายอินเทอร์เน็ต	3(2-2-5)
4122506	การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ	3(2-2-5)	4122603	คอมพิวเตอร์กราฟิก	3(2-2-5)
4123305	โปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ขั้นสูง	3(2-2-5)	4123104	การออกแบบและพัฒนาเว็บขั้นสูง	3(2-2-5)
4124509	การสื่อสารระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	4123203	การพัฒนาระบบไร้สาย	3(2-2-5)
4) กลุ่มโครงสร้างพื้นฐานของระบบ	เรียน 21 หน่วยกิต	4123206	การออกแบบและสร้างแบบจำลองออนโทโลยี	3(2-2-5)	
4121106	วิทยาการคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	3(2-2-5)	4123207	ระบดทวิทยาเชิงคำนวณ	3(2-2-5)
4121701	ดิจิทัลเบื้องต้น	3(2-2-5)			



4123208	การประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่	3(2-2-5)
4123209	ชีวคำนวณ	3(2-2-5)
4123312	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(2-2-5)
4123401	โปรแกรมควบคุมระบบ	3(2-2-5)
4123614	ระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์	3(2-2-5)
4123643	ระบบเครือข่ายไร้สายและระบบเครือข่ายเคลื่อนที่	3(2-2-5)
4123644	การบริหารและการออกแบบเครือข่าย	3(2-2-5)
4123646	การรักษาความปลอดภัยของระบบเครือข่าย	3(2-2-5)
4123652	การออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
4123705	การศึกษาวงจรและซ่อมบำรุงไมโครคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
4123712	การเขียนโปรแกรมเครือข่าย	3(2-2-5)
4123715	เทคโนโลยีเว็บเซอร์วิส	3(2-2-5)
4123912	หัวข้อพิเศษด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
4124502	การจำลองและโมเดล	3(2-2-5)
4124503	การสร้างคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
4124506	เครือข่ายประสาทเทียม	3(2-2-5)
4124507	การทำเหมืองข้อมูล	3(2-2-5)
4124508	ระบบผู้เชี่ยวชาญ	3(2-2-5)
4124511	การประมวลผลภาพ	3(2-2-5)
4124512	การรู้จำรูปแบบ	3(2-2-5)
4124517	เทคโนโลยีโทรคมนาคม	3(2-2-5)
4124605	ระบบปฏิบัติการยูนิกซ์	3(2-2-5)
4124606	การประมวลผลภาษาธรรมชาติ	3(2-2-5)
4124607	การค้นคืนสารสนเทศ	3(2-2-5)
4124608	เทคโนโลยีการประมวลผลแบบกลุ่มเมฆ	3(2-2-5)
4124901	การสัมมนาคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏศรีสะเกษ โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จของหลักสูตรนี้

2.4 กลุ่มวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เรียน 7 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งดังต่อไปนี้

1) วิชาฝึกประสบการณ์

4123803	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ วิทยาการคอมพิวเตอร์	1(60)
4124806	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ วิทยาการคอมพิวเตอร์	6(600)

2) วิชาสหกิจศึกษา

6003801	เตรียมสหกิจศึกษา	1(60)
6004801	สหกิจศึกษา	6(600)