



หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาศิลปะและการออกแบบ

(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2559)

Bachelor of Arts Program in Arts and Design

ผู้สำเร็จการศึกษาต้องเรียนไม่น้อยกว่า 133 หน่วยกิต

ผู้สำเร็จการศึกษาหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาศิลปะและการออกแบบ จะสามารถสมัครเข้าทำงานในหน่วยงานต่าง ๆ ทั้งในหน่วยงานราชการ รัฐวิสาหกิจและเอกชน เช่น พนักงานฝ่ายศิลปภัครรัฐและห้างร้านหรือบริษัททั่วไป นักออกแบบป้ายโฆษณา ช่างถ่ายภาพเพื่องานกราฟิก นักออกแบบสิ่งพิมพ์ นักออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก ศิลปินหรือช่างศิลป์อิสระ นักออกแบบผลิตภัณฑ์ แอนิเมเตอร์ (นักตัดต่อโมเดลการ์ตูนให้ขยับได้) นักออกแบบตัวละคร โมเดลเลอร์ (นักปั้นโมเดลการ์ตูนในคอมพิวเตอร์) นักตัดต่อ นักจัดแสงแอนิเมชัน (นักจัดแสงภาพยนตร์และการ์ตูน) นักเซ็ทอัพแอนิเมชัน นักเขียนบทแอนิเมชัน ผู้กำกับฝ่ายศิลป์ ดีไซน์เนอร์ ครูสอนทางด้านศิลปะและการออกแบบ

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	เรียนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต	2044101 แอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)
2. หมวดวิชาเฉพาะด้าน	เรียนไม่น้อยกว่า 97 หน่วยกิต	2044102 อินโฟกราฟิกดีไซน์	3(2-2-5)
2.1 กลุ่มวิชาแกน	เรียน 36 หน่วยกิต	2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก	เรียนไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต
2004811 ระเบียบวิธีวิจัยทางศิลปะและการออกแบบ	3(2-2-5)	2011207 องค์ประกอบศิลป์	3(2-2-5)
2003902 ศิลปนิพนธ์ 1	3(2-2-5)	2013113 ศิลปะกับสิ่งแวดล้อม	3(2-2-5)
2003903 ศิลปนิพนธ์ 2	3(2-2-5)	2033109 ออกแบบเฟอร์นิเจอร์	3(2-2-5)
2004911 สัมมนาศิลปะและการออกแบบ	3(2-2-5)	2033110 การตลาดเพื่อการออกแบบ	3(2-2-5)
2021118 วาดเส้นพื้นฐาน	3(2-2-5)	2.4 กลุ่มวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	เรียน 7 หน่วยกิต
2021126 การออกแบบเบื้องต้น	3(2-2-5)	ให้เลือกเรียนกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งดังต่อไปนี้	
2021215 ภาพประกอบสำหรับการออกแบบ	3(2-2-5)	1) วิชาฝึกประสบการณ์	
2022115 จิตรกรรมสีน้ำ	3(2-2-5)	2003803 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพศิลปะ	
2022116 จิตรกรรมสีน้ำมัน	3(2-2-5)	และการออกแบบ	1(60)
2022117 ดิจิตอลเพ้นติ้ง	3(2-2-5)	2004812 ฝึกประสบการณ์วิชาชีพศิลปะและ	
2032110 การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์	3(2-2-5)	การออกแบบ	6(600)
2032204 ถ่ายภาพสร้างสรรค์	3(2-2-5)	2) วิชาสหกิจศึกษา	
2.2 กลุ่มวิชาเอกบังคับ	เรียน 45 หน่วยกิต	6003801 เตรียมสหกิจศึกษา	1(60)
2011205 ประวัติศาสตร์ศิลป์	3(3-0-6)	6004801 สหกิจศึกษา	6(600)
2011206 ศิลปวิจารณ์	3(3-0-6)	3. หมวดวิชาเลือกเสรี	เรียนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต
2021123 การวาดเส้นสร้างสรรค์	3(2-2-5)	ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏ	
2021309 ประติมากรรมพื้นฐาน	3(2-2-5)	ศรีสะเกษ โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็น	
2022314 ประติมากรรมสร้างสรรค์	3(2-2-5)	รายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จ	
2032111 การออกแบบสื่อโฆษณา	3(2-2-5)	ของหลักสูตรนี้	
2033108 แอนิเมชัน 2 มิติ	3(2-2-5)		
2033411 คอมพิวเตอร์กราฟิกมัลติมีเดีย	3(2-2-5)		
2042128 การออกแบบผลิตภัณฑ์ท้องถิ่น	3(2-2-5)		
2043106 วัสดุและกรรมวิธีการผลิต	3(2-2-5)		
2043202 เทคนิคการนำเสนอผลงานศิลปะและ			
การออกแบบ	3(2-2-5)		
2043203 การสร้างโมเดล 3 มิติ	3(2-2-5)		
2043204 การออกแบบแฟชั่นท้องถิ่น	3(2-2-5)		